



# DENK MEE MET EKP!

Verslag meedenksessie spelen  
d.d. 27-09-2021  
Verzonden: 20-10-2021

# INHOUD

1. INLEIDING	3
2. NATUURLIJK SPELEN	4
3. URBAN SPORT & SPEL	5
4. AFSLUITING	6

# INLEIDING

## **Deelnemers**

Er waren 5 inschrijvingen, waarvan 2 deelnemers aanwezig waren (waaronder een vertegenwoordiging van de werkgroep Groen & Spelen OBB Boschveld).

## **Organisatie**

SDK Vastgoed: Mike van de Kar, Job van der Veer, Tatiana Willems

DELVA Landscape Architecture & Urbanism: Roy Straathof – landschapsontwerper

Gemeente 's-Hertogenbosch: William Jans – teamleider Inrichting Openbare Ruimte

## **Introductie**

Op 22 april 2021 is er online een talkshow geweest waarin de ontwikkeling van het EKP-terrein Noord (hierna: EKP) is besproken. Naar aanleiding van de talkshow zijn omwonenden uitgenodigd voor een aantal meedenksessies over spelen, de herinrichting van de Parallelweg en de mobiliteitshub.

Dit is een beknopt verslag van de eerste meedenksessie die heeft plaatsgevonden op maandag 27 september 2021.

## **Toelichting DELVA Landscape Architecture & Urbanism**

Tijdens de online talkshow zijn deelnemers gevraagd naar welk type speelplekken zij graag zouden willen zien op EKP. Hieruit bleek een duidelijke voorkeur voor 'natuurlijk spelen' en 'urban sport & spel'. DELVA heeft deze concepten verder uitgewerkt in het ontwerp.

Tijdens deze meedenksessie gaan DELVA, de gemeente en SDK Vastgoed graag in dialoog met aanwezigen over het plan en hun ideeën bij spelen op EKP. De deelnemers zijn aanwezig geweest bij eerdere presentaties, maar het plan ligt niet vers in het geheugen. Roy Straathof licht daarom het plan voor de openbare ruimte eerst toe en SDK Vastgoed verteld over de beoogde doelgroep voor de woningen: de dynamische stedeling, voornamelijk 1- en 2-persoons huishoudens. Ook worden vragen over het groen en de inrichting van de Parallelweg besproken. In het voorlopig ontwerp (VO) van de openbare ruimte is nog ruimte om spelen op te nemen. Dat zou overal nog kunnen, maar Roy heeft wel twee voorkeurslocaties bedacht waar het goed zou passen. Omdat EKP een autoluw gebied wordt, zal het op veel plekken mogelijk zijn om te spelen. Een speeltuin zou niet passen bij de doelgroep, maar vooral speelaanleidingen zijn van belang.

# NATUURLIJK SPELEN

Roy Straathof heeft een aantal afbeeldingen meegenomen met voorbeelden van natuurlijk spelen. Hierin ligt de nadruk op natuurlijke elementen zoals een speelboom, stapstenen, rotsen om op te klimmen en water. Voor dit thema wordt gedacht aan een locatie in het noorden van het gebied nabij de Dieze en in het oeverpark.

Deelnemers vinden het goed dat er is nagedacht over natuurlijke elementen: natuur, zand, water. Is er nagedacht over een omheining? Er is water vlakbij (De Dieze). De deelnemers vinden het een unieke locatie, met natuur/water in de buurt. Het kan echt een mooie plek worden, ook in combinatie met de horeca in één van de nieuwe gebouwen.

Zo'n plek met terras en spelen mist nog in de stad. Er wordt geopperd dat natuur ook aanleiding kan geven tot spelen; bijvoorbeeld spelen met hazelnoten of het plukken van wilde bloemen.

Zijn er 'natte broeken' plekken mogelijk? Dit zijn plekken waar gedeeltes ondiepe lagen water hebben wanneer het geregend heeft, modder is ook leuk. Veel speellocaties zijn nu gericht op het veilige (ook belangrijk), maar het resultaat is niet altijd het leukste. Roy Straathof ziet hier wel mogelijkheden bij de nieuwe wadi's. Dat zijn een soort grote ondiepe kuilen waar het regenwater uit de openbare ruimte wordt verzameld zodat het langzaam de grond in kan trekken.



# URBAN SPORT & SPEL

Ook voor het thema urban sport & spel zijn een aantal voorbeelden aan de muur opgehangen. Een mogelijke locatie voor dit type spelen is het nieuwe plein voor de hoofdingang van KuBus, in het midden van het nieuwe stedelijke gebied. Er wordt niet gedacht aan speeltoestellen, maar elementen die aanleiding geven om te spelen. Vanwege de flexibiliteit in het gebruik van de pleinen kan ook worden gedacht aan verplaatsbare elementen. Het autoluwe gebied heeft daarnaast veel veilige plekken voor eigen spel (zoals fietsen, tikkertje, spelen met een bal).

Deelnemers vinden het plein voor KuBus een goede, open locatie. Dit type spelen kan ook worden gericht op jong adolescenten en de studenten in Kubus.

Het is ook goed voor de bedrijven op de begane grond van de gebouwen als mensen 'blijven hangen'. Voor speelgebieden wordt al snel gedacht in gesloten speeltuinen, het wordt gewaardeerd dat dit hier niet het geval is. Een speelplek hoeft niet een standaard glijbaan of schommel te zijn. Gevraagd wordt om spelen zoveel mogelijk integraal onderdeel te laten zijn van het ontwerp, dus bijvoorbeeld rondom een boom of plantvak. Verder wordt gevraagd of spelen in plaats van centraal op één plek meer verspreid zou kunnen worden met kleine elementen. Kan bijvoorbeeld nog een deel open gelaten worden voor inrichting in de toekomst? Er is ruimte gereserveerd voor een aantal 'follies', misschien dat zo'n follie kan worden gebruikt als speelelement.



Een klein grasveldje in het stedelijk gebied zou eveneens een plek kunnen zijn voor studenten ('zacht zitten' als het droog is) of spelen. De suggestie wordt gewaardeerd, maar William denkt dat een klein veld wel lastiger zal worden in het onderhoud voor de gemeente én een grasveld biedt weinig voor de biodiversiteit. Dit wordt nog eens onderzocht.

Let op met bestendigheid tegen vandalisme. Er wordt gevraagd door wie het onderhoud aan de objecten wordt geregeld. Dit wordt door de gemeente gedaan, die wordt eigenaar van alle openbare ruimte.

# AFSLUITING

Er zijn veel suggesties geopperd voor beide thema's; natuurlijk spelen en urban sport & spel. Hiermee kunnen DELVA, de gemeente en SDK Vastgoed verder met het ontwerp. SDK Vastgoed ligt nog toe dat EKP gefaseerd wordt ontwikkeld en gerealiseerd, dat geldt dus ook voor de openbare ruimte en de speelplekken. De Dieze-oever is bijvoorbeeld onderdeel van de laatste fase. De ideeën uit deze sessie worden gebruikt om het ontwerp de komende jaren verder uit te werken. De aanwezigen zijn over het algemeen positief over het plan en zien kansen om spelen goed te integreren in het gebied.

